# **Questionário**

1. Sobre variáveis escolha a opção correta.

Na programação, uma variável é um objeto (uma posição, frequentemente localizada na memória) capaz de reter e representar um valor ou expressão. Enquanto as variáveis só "existem" em tempo de execução, elas são associadas a "nomes", chamados identificadores, durante o tempo de desenvolvimento.

Errado ( )

Certo (X)

1. Sobre variáveis escolha a opção correta.

Variável do tipo Inteiro: números que não possuem casas decimais, apenas a parte inteira e podem ser positivos ou negativos (ex: 1, 2, 67, 999)

Errado ( )

Certo (X)

1. Sobre variáveis escolha a opção correta.

Variável do tipo Real: números que possuem casas decimais e também podem ser positivos, negativos e inteiros (ex: 1, 2.3, 5.7, 78) para usar casas decimais é necessário usar PONTO ao invés de VÍRGULA

Errado ( )

Certo (X)

1. Sobre variáveis escolha a opção correta.

Variável do tipo Caracter: nesse tipo, apenas um caractere pode ser armazenado, pode ser uma letra, número ou símbolo (dependendo da linguagem), de acordo com o padrão ASCII (ex: A, B, 7, J) os números serão interpretados como caractere então não terão compatibilidade com inteiros e reais.

Errado ( )

Certo (X)

1. Sobre variáveis escolha a opção correta.

Variável do tipo String: são espaços para você armazenar um conjunto de caracteres “palavras”, frases e qualquer coisa que utilize vários caracteres (ex: “Olá mundo”).

Errado ( )

Certo (X)

1. Uma variável em C é um espaço de memória reservado para armazenar um certo tipo de dado

Errado ( )

Certo (X)

1. Variável tem um nome para referenciar o seu conteúdo

Errado ( )

Certo (X)